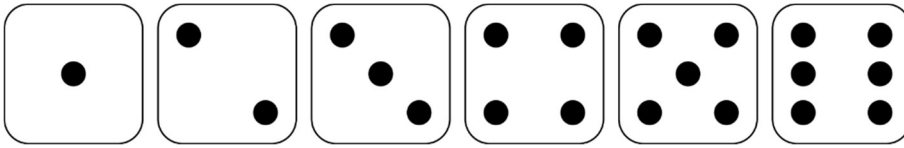


Ü08 Würfle einen Sechser! *



Du kennst sicher diese sechs Würfelbilder von unterschiedlichen Spielen.

Wie oft musst du würfeln, bis du einen 6er hast?

Probier es einfach aus und notiere deine Versuche in einer Tabelle.

Hast du beim Würfeln schon einmal geschummelt?

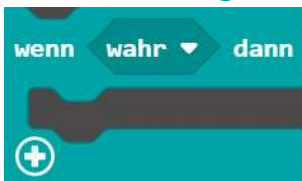
Damit du nicht mehr schummeln kannst, lass den Micro:bit würfeln. Du kannst ihn so programmieren, dass es garantiert funktioniert.

Dazu brauchst du folgende Bausteine:

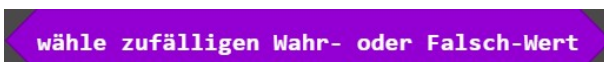
Baustein 1: **Eingabe**



Baustein 2: **Logik**



Baustein 3: **Mathematik**

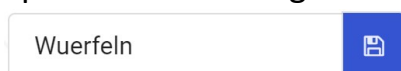


Baustein 4: **Grundlagen**



Davon benötigst du 6 Stück für die einzelnen Würfelbilder.

Speichere dein Programm mit dem Namen



und lade es auf den Micro:bit!

Wer würfelt zuerst einen 6er? Du oder der Micro:bit?